

Jõulujooksu lisainfo

LOE ENNE ÜRITUST!!

Olulised kellaajad

10:30 - Alates on võimalik alustada **stardiülesandega** (Nõmme keskus - Jaama tänav)

11:45 - Stardialas kõikide radade briif (stardiülesanne suletud)

12:00 - Ühisstart kõikidele radadele

~14:00 - Autasustamine jooksvalt

15:30 - Finiš suletakse (kontrollaeg 3,5h)

16:30 - Koolimaja suletakse

Enne starti

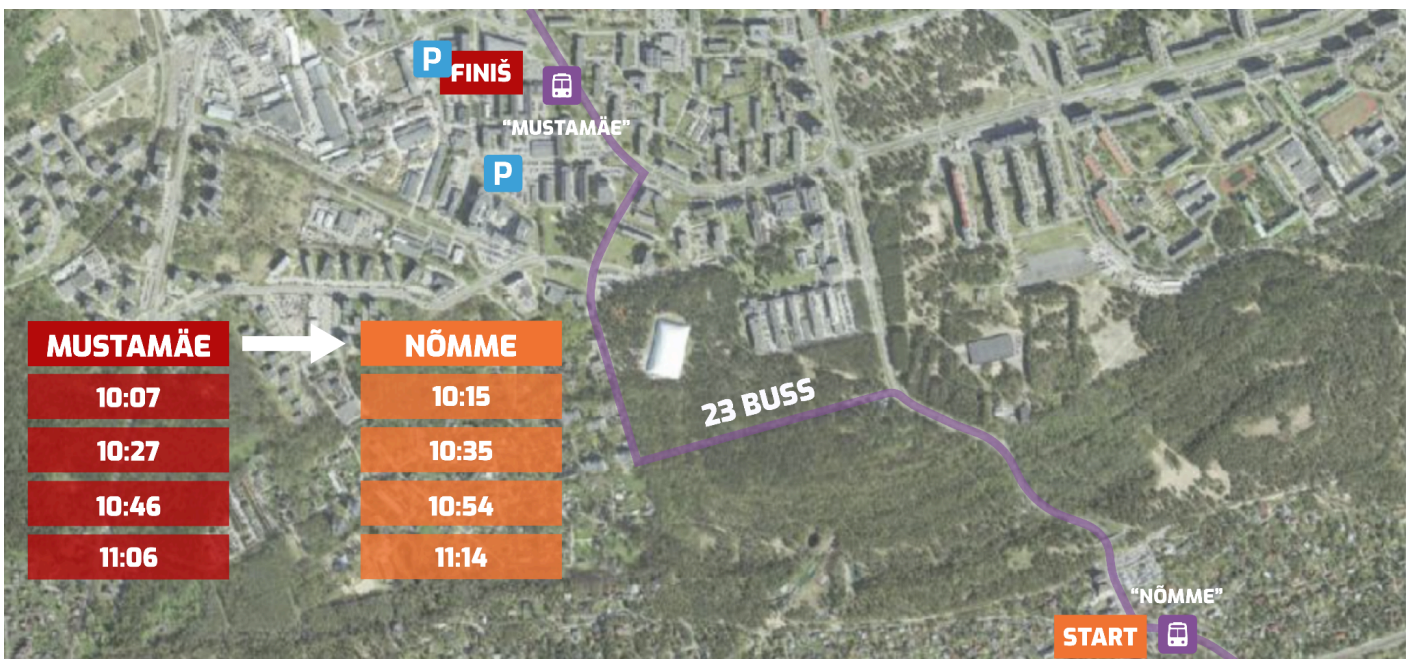
Ühistranspordiga tulijad

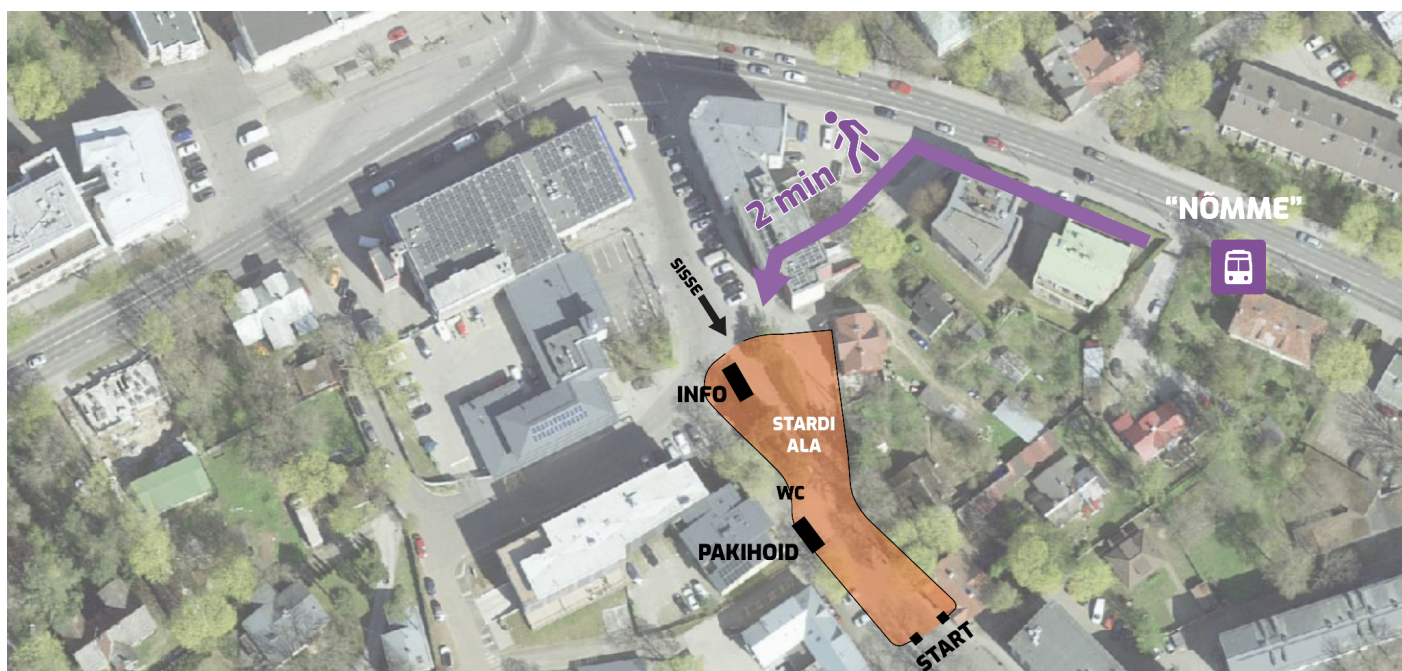
Soovitame auto koju jätta ning tulla üritusele osalema kasutades ühistransporti. Nii saad tulla murevabalt otse Jaama tänava jalakäijate alal asuvasse stardialasse tulla ning saata oma isiklikud asjad pakihoiuga finišisse. Nõmmele saad sõita nii rongiga kui erinevate bussidega (10, 23, 27, 33, 36, 96)

Autoga tulijad

Autoga tundes on sul 2 varianti: 1) jätta oma auto enne starti Mustamäe Riigigümnaasiumi (MURG) lähedusse ning sõita stardialasse **buss nr 23-ga "Mustamäe" -> "Nõmme"** 2) jätta oma auto Nõmme keskuse lähedusse ning minna pärast üritust oma autole järele. Stardiala kõrvale ega MURG-i ette ei ole võimalik osalejatel autot parkida. MURG-i juures palume leida sobiva parkimiskoha Tehnopoly piirkonnas asuvas Europarki EP115 parklates (2h parkimiskellaga tasuta ja 0.5€/30min).

Stardialas on info, pakihoid (võimalus saata isiklikud asjad finišialasse) ning wc. Stardialas asuvast infost väljastatakse soovi avaldanutele rendi SI-kiip ning on vabade kohtade olemasolul võimalik end kirja panna. Võistlejatel on kohustus kontrollida stardiprotokollist oma andmete õigsust (SI-kiibi number või selle rendisoo). Stardialasse sisenedes kontrollitakse osaleja nime.





Stardiala asub Jaama tänava jalakäijate alal, kuhu tuleb siseneda Nõmme keskuse ristmiku poolt. Stardiülesandeks saab osaleja juhised infotelgist ning suundub stardiülesannet sooritama. Hiljem siseneb osaleja uuesti stardialale ning saab oma raja kaardi vastava raja sildi juurest. SI-kiipe saab nullida stardialasse sisenemisel. Enne starti jagatakse osalejatele rullitud rajakaardid, mille avamine on enne stardimärguannet **keelatud**.

Stardiülesanne

Sel korral toimub stardiülesande osaline lahendamine võistlusaja väliselt enne starti. Stardiülesande lahendamist saab **alustada alates 10:30** ning see toimub **stardiala lähistel**. Soovitame stardiülesande lahendamiseks **varuda kuni 30 minutit** ning soovitage arvestada ka teiste stardiülesannet sooritavate osalejatega. Stardiülesande sooritamiseks ei ole vaja joosta ning võid lahendada seda soojade üleriittega. Ilma stardiülesannet lahendamata jääb pool lõbu kogemata ning osaleja peab läbima rohkem punkte.

Kaart ja rajad

Rada	Optimaalne distant	Möötkava	Punkte	Ergutuspunkt	Värvitunnus rajal
Pikk rada	~17.0 km	Kahepoolne A3 1:6000	53 KP-d	Rajal + finišis	oranž
Keskmine rada	~9.6 km	Kahepoolne A3 1:6000	39 KP-d	Rajal + finišis	sinine
Lühike rada	~5.2 km	Kahepoolne A3 1:6000	16 KP-d	Rajal + finišis	roheline

Stardiülesanne

(kirjeldus)

1 (40) - Puu

2 (31) - Teeületus (**roheline tulega**)

2 (32) - Hoone serv

3 (35) - Hoone serv

Lisaülesande nimi (KP4-KP6)

lisainfo kaardil

4 (79) - Objekt

5 (84) - Post

6 (88) - Aia serv

NB! Läbipääsuvärv

7 (36) - Metsa serv

.. jätkka kaardi teisel küljel

Kaartidel on piltlegendi asemel tekstilegend.

Esimene number näitab järjekorranumbrit, number sulgudes on kontrollpunkti tunnusnumber ning selle järel objekti kirjeldus.

Lilla värv tähistab lisaülesannete algust. Nendes punktides võib olla kontrollpunktis infotahvel, mis aitab ülesannet täita.

Punane värv tähistab lähenevat läbipääsuväravat - vaata täpsemalt kostüümiboonuse kohta allpool.

Kontrollpunkte tuleb läbida kaardile märgitud järjekorras, kuid rajal võib olla ka kontrollpunkte, mida kaardile kantud ei ole - nende asukohta saab osaleja teada raja jooksul. Seetõttu on kasulik igal osalejal võtta rajale kaasa veekindel kirjutusvahend (soovituslikult marker). Tunnusnumbrid on kaardil punkti kõrval kui ka kaardi kõrval legendis. Jälgi hoolega kaardi servas olevat legendi, sest see aitab sul aru saada lisaülesannete sisust ning punktide läbimise järjekorrast (**iga vahelejäetud kontrollpunkt lisab lõpptulemusele 10 minutit**).



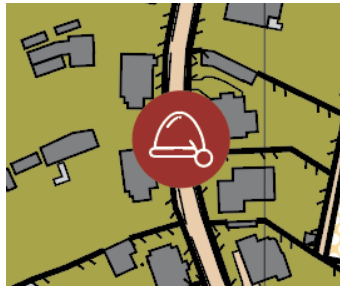


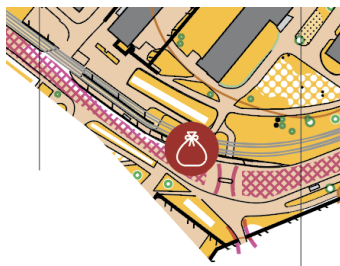
Nagu ka lumi ei saja kunagi otse taevast alla on kaardi põhja-lõuna jooned 8 kraadise nurga all. Sellekohane meeldetuletus on ka kaardil näha. Raja vältel on kasutusel erinevat tüüpi aerofotosid, ajaloolisi kaarte, kaldaerofotosid ning on kontrollpunkte, mille asukoht tuleb osalejal endal välja mõelda ning kaardile märkida. Samuti on sel korral kaardil kontrollpunktipaare, mille puhul tuleb valida õige vastusevariant (need on üldjuhul märgitud ka lisaülesandena ning legendis täpsustatud). Kahe lisaülesande näol on võimalik läbida erinev hulk kontrollpunkte ning seetõttu ei pruugi järjekorranumber klappida sinu läbitud kontrollpunktide hulgaga. **NB! Kõigil osalejatel läbimiseks vaja kirjutusvahendit (soovitatavalt veekindel marker)!**

Terve raja ulatuses on aktiveeritud SI-AIR funktsioon. Kui sinu SI-kiip ei toeta puutevaba funktsiooni, siis see kiip tuleb pista kontrollpunkti auku ja oodata helisignaali (kontrollpunkt hakkab vilkuma). Kui sa ei tea, milline SI-kiip sul on, siis küsi korraldajate käest infotelgist.

Kostüümiboonus

Sarnaselt eelmistele aastatele on ka sel aastal kostüümiboonus, mille abil läbivad kostüümiga osalejad teistest osalejatest lühema distantsi. Nii saavad jõuluelemendiga jooksjad ~400m lühema maa läbida ning kostüümiga osalejad koguni ~800m lühema maa läbida.

Maastikul on kokku kaks **läbipääsuväravat**, millest pääsevad läbi ainult osalejad, kes ...

Tunnus	Kostüümi näidis	Icoon kaardil	Näidis kaardil
Osaleja kannab täielikult jõlukostüümi		Läbi pääsevad ainult kostüümi kandjad 	
Osaleja kannab vähemalt jõluteemalist elementi (läbi pääsevad ka kostüümiga osalejad)		Läbi pääsevad ainult jõluelemendi kandjad 	

Keelualad

Maastikul on mitmed liikluseks avatud autoteed, mis on kaardil märgitud lilla ristviirutusega. Selliste autoteede ületamine on lubatud üksnes läbipääsumärgiga (kus enamjaolt asub ülekäigu rada) kohtadest. Korraldajale vahele jäänud reeglite vastu eksinud võistleja tulemus võidakse tühistada. Samuti on kaardil märgitud elurajoone nii oliivirohelise kui keeluala ristviirutusega, mille läbimine on samuti keelatud.



NB! Suurte teede ületamine toimub läbi suunava kontrollpunkti ülekäiguraja kaudu. Osaleja on kohustatud valgusfooriga reguleeritud ülekäiguradade juures ootama teeületust lubavat rohelist tuld. Tuvastatud reegleid rikkunud osalejate tulemus tühistatakse.

Muu

Jõulujooksu eelsel nädalal oli maastik väga libe, kuid on lootust, et ürituseks on suuremas osas jää sulanud. Seetõttu on väga soovituslik kasutada piikidega jalanõusid. Kuna maastikku läbib ka üks suurem nõlv oleme proovinud rajad planeerida nii, et nõlvast oleks võimalik üles-alla liikuda võimalikult ohutult. Sellegipoolest kutsume kõiki osalejaid olema ettevaatlikud terve raja läbimise vältel.

Finišiala asub Mustamäe Riigigümnaasiumi hoovis ning kõigil osalejatel on võimalik finiši järgselt kasutada MURG-i riietus ja duširuume. Hoonesse sisenemisel on **kõik osalejad kohustatud jalanõud ära võtma** ning jätma need vaibaga alale. Riietusruumideni viivad finišist suunavad sildid.

Korraldajad

Peakorraldaja ja rajameister

Tomi-Andre Piirmets

tomi@sk100.ee

+372 566 92 334

Ajavõtt ja registreerimine

Piibe Tammemäe

piibe@sk100.ee